

Contenido:

20 cartas de monstruos/calcetines.

Objetivo del juego

Es hora de recoger la colada de calcetines v deberemos formar el meior tenderete contentando a los diferentes monstruos para ganar al oponente.

Preparación

- Repartir 2 cartas a cada jugador que se las llevan a mano.
- Formar 4 mazos de robo equitativos con los calcetines boca arriba.

Pasos del turno:

- RECOGER LA COLADA
- TENDER LA COLADA

Recoger la colada

Para empezar nuestro turno, siempre tendremos que robar una carta visible de los mazos de calcetines a nuestra elección y la llevamos a nuestra mano.

Jender la colada

Una vez ya hemos cogido la carta que nos interesa, jugaremos una carta en nuestra zona, empezando con un monstruo y en turnos posteriores siguiendo las reglas de colocación. Una vez jugamos la carta en nuestro tenderete, pasará el turno al otro jugador.

Condiciones de colocación

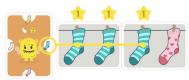
Para poder bajar más monstruos, tendremos que conectarlos con los diferentes calcetines que nos piden en cada lateral.



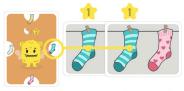
(Esta conexión nos otorgará 1 punto)

*Los monstruos se colocan siempre de pie, nunca bocabajo ni tumbados.

Podemos tender más calcetines en una misma cuerda para satisfacer más a ese monstruo y así obtener más puntos de victoria.

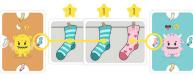


(Esta conexión nos otorgará 3 puntos)



(Esta conexión nos otorgará 2 puntos)

Para eso podremos conectar calcetines con el mismo color o superponer una carta tapando cualquier calcetin en juego y tendrá que existir conexión entre el calcetín que se queda visible y el nuevo jugado. Podremos hacerlo en una misma cuerda tantas veces como queramos o podamos, hasta conectar un monstruo en esa cuerda, cumpliendo las condiciones.



(Esta conexión nos otorgará 3 puntos)



(Esta conexión nos otorgará 6 puntos)

Si jugamos bien nuestras cartas, podremos generar combos como el de arriba. Al formar una linea de calcetines del mismo color, cada monstruo nos otorgará un punto por cada calcetín.

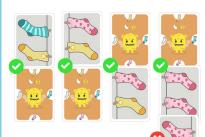
Los calcetines horizontalmente tienen que caer hacia abajo.







Los calcetines de la parte inferior o superior del monstruo pueden estar orientados a cualquier lado, pero los calcetines conectados deberán seguir la conexión de la cuerda.



Todos estos eiemplos son correctos, excepto el de más a la derecha, que con la segunda carta no cumple la conexión de la cuerda.

Calcetines apestosos

Hay calcetines apestosos, que podremos jugar al otro jugador cumpliendo la conexión, esa conexión no sumará puntos, de hecho le restará 2 puntos y le cerrará ese tenderete. No hay manera de arreglarlo superponiendo cartas.



Final del juego

La partida acabará cuando todos los mazos se hayan agotado y ambos jugadores hayan jugado todas las cartas posibles de su mano.

Puntuación



- Puntos por cada calcetín conectado a cada monstruo, incluso si los calcetines los comparten entre monstruos, se puntuan doblemente.
- Puntúa las condiciones de cada monstruo.
- Resta 2 puntos por cada calcetín apestoso y 2 puntos si te ha quedado alguna carta en mano sin poder jugar.

Variante del juego

Algunas cartas de calcetín tienen un simbolo en su esquina inferior derecha, en la variante de juego tendremos en cuenta estos simbolos que tienen su correspondiente habilidad:



Cuando lo juegues en tu tenderete robarás una carta de calcetín de los mazos



Si tienes un calcetín apestoso en tu tenderete y juegas una carta con este simbolo en tu tenderete, eliminas el calcetín apestoso.



Cuando lo juegues en tu tenderete robarás una carta de la mano del oponente.



Al final de la partida si el arcoiris continúa visible en tu tenderete te otorga 2 puntos.

Condiciones de monstruo



1 punto por cada diente en tus monstruos.



2 puntos por cada cuerno en tus monstruos.



4 puntos por cada monstruo con la lengua afuera.



5 puntos por cada par de calcetines que le conectes.

El monstruo puntua los calcetines solo una vez, la condición hace que puntue 5 por cada par conectado, pero si no tiene pares, puntuará de manera normal, 1 punto por calcetín.



10 puntos si consigues tener 3 monstruos del del mismo color jugados en tu ten-

derete.

Algunos monstruos son comodín y en sus laterales tienen la cesta de la colada:



Este monstruo acepta cualquier calcetín.

Reglamento digital:





CREDITOS

Diseño: Sejo Mora

Arte: Sejo Mora

Editorial: Caravan Games

Fabricado en España



www.caravangames.es 2022 © Caravan Games